1 英語科で目指す生徒の姿

関わる相手の立場や考え方に配慮して、情報を整理しながら 考えを形成し、再構築して、それを基に自分の考えを伝えようとする姿

2 英語科の研究テーマ

目的、場面、状況等に応じて、聞いたり読んだりしたことを基に 自分の考えを伝える力を高める学習の在り方

3 研究テーマの具現に向けて

単元「Wheelchair Basketball」(令和 6 年 12 月・1 年)では、Lesson Goal(以下:「LG」と表記)を「沖縄の中学生に向けて、『長野に行きたい!』と思ってもらえるように長野の魅力について紹介しよう」とし、琉球大学教育学部附属中学校の生徒(以下:「琉中生」と表記)と、長野と沖縄の見どころを紹介し合った後、即興で伝え合う学習を構想した。そこでは、計 3 回の琉中生とのオンライン交流会に向けて、教科書から得た視点を基に繰り返し友とやり取りする活動を位置付けた。Y生は、教科書の内容から「ちがい」や「気持ち」という視点に着目し、事実に対して、楽しいや面白いなど、自分の気持ちを関連させることで会話を継続、発展させたり、自分の考えを詳細に伝えたりすることができると気付いた。そして、琉中生との 3 回目のオンライン交流会では、信州そばについて、「 $Okinawa\ soba\$ is hot and it is like udon, right? But $Shinshu\ soba\$ is usually cold, it is like somen. Do you eat cold soba? We can choose cold or hot. I like cold soba. It is delicious.」と長野の食文化を紹介し、ペアの琉中生から「I want to eat it. Where is a good restaurant?」と続くやり取りをすることができた。このようなY生の姿を、英語科の研究テーマを具現した姿と捉えた。

そこで、単元「Friends from Singapore」(2年)において、LG を「附中を訪れる台湾の中学生と附中でできる文化交流活動を決め出そう」とし、事実や考え、気持ちなどを友やALT、教師と伝え合う学習を構想する。そこでは、教科書から得られた視点から自分の考えをメモにまとめた後、ルーミン中学校からの評価を基に、自分の考えをメモに整理し直し、メモを基に、友やALT、教師と繰り返しやり取りする活動を位置付ける。第1時、教師は、LG を生徒とともに設定した後、教科書の姉妹校へのアンケート結果の紹介や折り紙体験をしている場面の会話を聞いたり、読んだりする場面を設ける。生徒は、「Many students chose origami and *shodo*, but origami was more popular than *shodo*.」や「Tea ceremony is the most popular answer, but only a few of us can do it.」という情報から

「相手の願い」や「一緒にできること」などの視点を獲得し、自分の考えをメモにまとめて、附中でできる文化交流活動を構想し、友とやり取りするだろう(図1)。その後、教師は、以前に交流経験がある台湾のルーミン中学校からの自分たちの提案に対する評価を全体に紹介し、自分の考えを整理し直す場面を設ける。生徒は、ルーミン中学校からの評価を基に、メモを加除修正し、自分の考えを再構築していくだろう(図1)。そして、生徒は、LGに向けて、提案を決め出す際には、決め手の必要性を感じて、自分の考えを伝えたり、友やALT、教師からの質問に答えたりしながら、



図1 予想される生徒のメモ (例)

附中でできる文化体験活動をグループ、学級全体で決め出すことができるだろう。

以上のような学習を積み重ねていくことで、英語科の研究テーマを具現し、目指す生徒 の姿に迫ることができると考えた。

4 単元名・学年

「Friends from Singapore」· 2年

5 単元の目標 ※【 】内は、中学校学習指導要領との関連を指している

訪日教育旅行で附中を訪れる台湾の中学生との文化交流活動を決め出すために、自分のおすすめする文化交流活動について、事実や考え、気持ちなどを友やALT、教師と伝え合うことができる。 【話すこと〔やり取り イ〕】

6 単元の評価規準

	1 2 2 1 1 1 1 2 2 2 1			
	知識・技能		思考・判断・表現	主体的に学習に取り組む態度
知	形容詞、副詞を用いた比較表現の特	思	附中を訪れる台湾の中学	態 附中を訪れる台湾の中学生
	徴やきまりを理解している。	判	生と行う文化交流活動を決	と行う文化交流活動を決め出
技	附中を訪れる台湾の中学生におす	表	め出すために、自分のおす	すために、自分のおすすめす
	すめする文化交流活動について、事実		すめする文化体験活動につ	る文化体験活動について、事
	や考え、気持ちなどを友と伝え合うた		いて、事実や考え、気持ちな	実や考え、気持ちなどを友や
	めに比較表現などを用いてやり取り		どを友や ALT、教師と伝え	ALT、教師と伝え合おうとし
	する技能を身に付けている。		合っている。	ている。

- 7 目的や場面、状況等に応じて、事実や考え、気持ちなどを伝え合う力を高めるための 単元の手立て
 - ・教科書から得られる「相手の願い」や「一緒にできること」などの視点から自分の考えをメモにまとめた後、ルーミン中学校からの評価を基に、自分の考えをメモに整理し直し、メモを基に、友やALT、教師と繰り返しやり取りする活動を位置付ける。
- 8 単元終末の文化体験活動を決め出す生徒のやり取り(例)
- A ± 1 : Now, we have 2 choices. I think *kamizumo* is the best because it will become a souvenir. They can enjoy it in Taiwan too after exchange. B $\stackrel{>}{\sim} \lambda$ said, "origami is same", but we don't know how to make special things.
- B生2: I think origami is the best. If we teach how to make paper cranes, they can enjoy origami in Taiwan, right? I think "easy things" is important because they can enjoy more easily. We don't have to make special one.
- C生3: I think both activities have same good points "easy to do" and "can enjoy together". However, *kamizumo* is easier to enjoy together because we just tap the desks. Also they hope "enjoy talking." When we play its games, we can talk a lot with easy English. So, I agree with A さん.
- B生4: Umm...I got a nice idea. Making *kamizumo* wrestlers with origami. Then, we can teach origami and enjoy *kamizumo* together.
- A生5: That's nice. We can do *kamizumo* with origami. That's a cool idea. And we can tell them that origami has many colors and patterns. They will enjoy Japanese culture and cultural activity.
- C生6: So now, we decided one activity for students from Taiwan. Combining ideas is nice. I want to enjoy *kamizumo* with them. Let's think about "how will we teach them *kamizumo*?"
- 9 単元展開 事実や考え、気持ちなどを友や ALT、教師と伝え合う学習 本校英語科では、年度当初に、各学年の担当者を決めている。各担当 者は、生徒の実態を基に、自作した年間の指導計画や教科書の指導計画、 学習指導要領等を参考にして「Lesson Plan」として単元を構想し、教科 内で共有している。単元の目標 (LG) や生徒と共有する Can-Do-List は どの教科担当も統一して授業を進めている。そのため、学習進度のみならず、生徒の考えや学びの共有も行うことができる。



教員間で共有している Lesson Plan

9 本時案

- (1) 単元名・学年 「Friends from Singapore」・2年
- (3) Lesson Goal: 附中を訪れる台湾の中学生と附中でできる文化交流活動を決め出そう。
- (4) 本時の位置(全11時間中 第8時)

前時:ルーミン中学校からの評価を内容面から振り返り、自分の考えを再構築し、メモにまとめた。 次時:学級で提案を一つに決め出すやり取りを行い、文化交流活動の提案内容を練り上げる。

(5) 展開

	茂州			
段階	活動	予想される生徒の反応	教師の指導・助言 評価 時	間
	_ , , , ,	ア 教科書で得た視点に加えてルーミン中		8
	学習の見	の評価にあった「会話を楽しめる」も含ん	が大切になるかについて全体 タ	分
	通しをも	だ提案にすることが大切になると思う。	でやり取りする。	
導	つ。	イ 「会話も楽しめる」などの視点から互い	どのようにやり取りをしたら提	
	0	の提案を伝え合い、LG を意識して、提案	案を決め出せそうか尋ね、イの	
入		の理由を比較しながらやり取りしていく	ような反応から Today's Goal	
		ことで決め出せそうだ。	を設定する。	
		C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	で放足する。	_
		【Today's Goal】: Let's discuss the cultura	l activity for students from Taiwan	
	2 3人グ	予想される生徒のやり取り (一部)	$ \cdot 3$ 人グループで、互いの提案を $ 2$	25
	ループで		│ 伝え合い、グループで一つの提 ∫ 5	分
	1回目の	ウ:I suggest "Playing <i>kamizumo</i>	案を決め出すよう促す。	
	やり取り	together". The game is a traditional	やり取りが続かないグループに	
	をして、提	Japanese culture and enjoy together.	は、伝えたい表現をともに考え	
	案内容と	A. That's nice. Dut can you talk when we	たり、提案理由を比較して、台	
	染め手を	play it? It is difficult, right? I think my	湾の生徒が願う活動になって	
		idea, "Binzuru Dance" is easier to do		
	関わらせ	and talk with them.	いるか質問したりする。	
	ていたグ	B: I see. Do you think talking with them	・やり取りに参加しながら共感を	
	ループの	is the most important?	示したり、疑問に思うことを尋	
	やり取り		ねたりする。	
	を内容面	エ Cさんたちのグループは折り紙手裏剣	・提案内容と決め手を関わらせて	
	と言語面	作りという提案に対して「お土産になる」	いたグループのやり取りを全	
	から振り	や「日本好き」が決め手になっていた。	体で共有する。	
展	返った後、	オ 「楽しめる」は私たちのグループでも共	・決め手を基に提案内容を比較す	
	自分の考	通しているから、「お土産になる」という	ることで一つに決め出しやす	
	えをメモ	決め手で互いの提案内容を比較していく	いことを全体で確認する。	
開	に整理す	のはどうだろうか。「長野びんずる踊り」	・確認したことを基に、自分の考	
1511	る。	を提案する友にも質問できそうだ。	えをメモに整理するよう促す。	
				Ω
	3 メモを	予想される生徒のやり取り(一部)	,	$\frac{1}{2}$
	基に2回	11. I tillik talking with them is the most	, , , , , , , , , , , , , , , , , ,	分
	目のやり	important. And Taiwanese students	取りをするよう促す。	
	取りをす	like Japanese culture, so <i>Binzuru</i>	やり取りが続かないグループに	
	る。	Dance is the best activity.	は、何が決め手になりそうか尋	
		カ: But <i>kamizumo</i> is a simple game. we	ねたり、その決め手に対して互	
		can talk about the games a lot. Also,	いの提案内容を確認したりす	
		they can bring back them home. It will	る支援を行う。	
		become souvenir. What do you think?	決め手を明確にして、簡単な	
		A: Dancing together will not be a	1人のする切職にして、	
		souvenir but be a good memory for	語句や文を用いて、自分の考	
		them.	えを伝え合っている。	
		B: I think getting souvenir is important.	(観察・録画した動画)	
		キ 【内】紙相撲という提案に対して、「お土	・Today's Goal について内容面と 5	
終	学習を振	産になる」という決め手でやり取りするこ	言語面から振り返るよう促す。 分	子
亦令	り返る。	とができた。一つに決め出せなかったの	・キのような記述をしている生徒	
	-	で、「話を楽しめる」ということについて	の考えを全体に紹介し、次時の	
末		もやり取りをして、台湾の生徒の思いに寄	学習の見通しについて全体で	
		り添って提案を練り上げていきたい。	確認する。	
\Box		ノかって作者でかり上げてくじたく。	HEHU / OO	