

令和8年度入学試験（前期日程）

英語 解答用紙

受 験 番 号					

4

問1

[採点欄]

a	b	c	d	e
4	5	1	2	3

問2

perspective

問3

4番目	6番目
to	to

問4

4

問5

5

小計	
----	--

令和 8 年度 入学 試験 問題

英 語

注 意 事 項

1. この問題冊子は、試験開始の合図があるまで開いてはいけません。
2. 解答用紙は問題冊子とは別になっています。解答は解答用紙の指定されたところに記入しなさい。それ以外の場所に記入された解答は、採点の対象となりません。解答用紙は4枚あります。
3. 本学の受験番号をすべての解答用紙の指定されたところへ正しく記入しなさい。氏名を書いてはいけません。
4. この問題冊子は、表紙を含めて20ページあります。問題は4ページから16ページにあります。ページの落丁・乱丁及び解答用紙の汚れ等に気付いた場合は、監督者に申し出なさい。
5. 問題冊子の余白等は適宜利用しても構いませんが、どのページも切り離してはいけません。
6. この問題冊子は持ち帰りなさい。

1

次の英文を読んで以下の問に答えなさい。

Adapted from Donald Keene, *The Pleasures of Japanese Literature* (1988)

問1 (a) ~ (e)に入れるのに最も適切な語を次の1~5から選び、番号で答えなさい。ただし、同じものを繰り返して用いないこと。

1. change 2. insensitivity 3. past 4. truth 5. use

問2 下線部(1)とは異なる意味合いで用いられている語句を、次の選択肢から1つ選び、番号で答えなさい。

1. falling cherry blossoms
2. moss-covered stones
3. neatly trimmed roadside trees
4. phases of the moon

問3 下線部(2)のように host が反応したのはなぜか。文意を踏まえて30字以内の日本語で説明しなさい。

問4 筆者によれば、自然に対する日本人の aesthetic preference の特徴はどのようなものか。30字以内の日本語で説明しなさい。

2

次の英文を読んで以下の問に答えなさい。

Adapted from Peter Burke, *Ignorance: A Global History* (2023)

問1 ア と イ に入れるのに最も適切な接続詞の組み合わせを次の1～4から選び、番号で答えなさい。

1. ア Although イ since
2. ア Although イ so
3. ア While イ though
4. ア While イ unless

問2 (a) ～ (e) に入れるのに最も適切な前置詞を次の1～5(文頭にくる語もすべて小文字で記してある)から選び、番号で答えなさい。ただし、同じものを繰り返して用いないこと。

1. at 2. from 3. in 4. of 5. with

問3 [I] に入れるのに最も適切な語句を次の1～4から選び、番号で答えなさい。

1. Ignorance Explosion 2. Ignorance Reduction
3. Information Consumption 4. Information Expansion

問4 下線部(1)が示しているのはどのような situation か。30字以内の日本語で説明しなさい。

3

Read the following text and answer the questions.

Adapted from Tim Clare, 'The big idea: how games can change your life', *The Guardian* (2025)

Question 1 Which of the following statements would a Calvinist agree with?

- A. Games are a beautiful expression of humanity.
- B. Hard work is more important than playing games.
- C. It is important to love games even if they are not easy.
- D. There is a lot of dignity in the playing of games.

Question 2 What does the word "instrumentalism" mean?

- A. Accomplishing something by secret means
- B. Defending something that has no real value
- C. Employing musical instruments to solve a problem
- D. Regarding an activity in terms of a practical goal

- Question 3** According to Bernard Suits, what is the real goal of work?
- A. To create a society where nobody needs to work anymore
 - B. To find a cure for diseases and prevent people going hungry
 - C. To provide a worthwhile activity for everyone in the world
 - D. To stop people from feeling that all of their efforts are worthless

- Question 4** What is the main idea in this article?
- A. Games are considered a waste of time by some people.
 - B. Games are valuable precisely because they are unnecessary.
 - C. Games can be enjoyable but offer no practical benefits.
 - D. Games can have an addictive effect on some individuals.

Question 5 **WRITING**

In your view, should playing games be seen as an important part of school curriculums? Give two reasons for your opinion. Write your answer in English in the space provided.

4

次の英文を読んで以下の問に答えなさい。

Adapted from Nathalie A. Cabrol, *The Secret Life of the Universe* (2024)

問1 (a) ~ (e) に入れるのに最も適切な動詞を次の1～5から選び、番号で答えなさい。ただし、同じものを繰り返して用いないこと。

1. delivered
2. followed
3. immortalized
4. suspended
5. united

問2 と には同じ語が入る。最も適切な語を本文中より抜き出して答えなさい。

問3 ア[]の中の語を文意に沿うように並べかえ、4番目と6番目にくる語を答えなさい。

問4 [I] に入れるのに最も適切な語を次の選択肢から1つ選び、番号で答えなさい。

1. adaptability
2. compatibility
3. probability
4. responsibility
5. sensitivity

問5 [II] に入れるのに最も適切な語を次の選択肢から1つ選び、番号で答えなさい。

1. center
2. essence
3. fact
4. objection
5. rule