

解答 3.1.

$$1. \forall x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}, y = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}, z = \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{C}^2 \text{ と } \alpha, \beta \in \mathbb{C} \text{ について}$$

$$I(1) \quad x+y = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1+y_1 \\ x_2+y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1+x_1 \\ y_2+x_2 \end{bmatrix} = y+x$$

$$(2) \quad (x+y)+z = \begin{bmatrix} x_1+y_1 \\ x_2+y_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1+y_1+z_1 \\ x_2+y_2+z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} y_1+z_1 \\ y_2+z_2 \end{bmatrix} \\ = x+(y+z)$$

$$(3) \quad \mathbf{0} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ と } \forall x \text{ と } x+\mathbf{0} = \begin{bmatrix} x_1+0 \\ x_2+0 \end{bmatrix} = x$$

$$(4) \quad -x = \begin{bmatrix} -x_1 \\ -x_2 \end{bmatrix} \text{ と } \forall x \text{ と } x+(-x) = \begin{bmatrix} x_1+(-x_1) \\ x_2+(-x_2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \mathbf{0}$$

$$II(1) \quad (\alpha+\beta)x = \begin{bmatrix} (\alpha+\beta)x_1 \\ (\alpha+\beta)x_2 \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \alpha x + \beta x$$

$$(2) \quad \alpha(x+y) = \begin{bmatrix} \alpha(x_1+y_1) \\ \alpha(x_2+y_2) \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \alpha \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \alpha x + \alpha y$$

$$(3) \quad (\alpha\beta)x = \begin{bmatrix} \alpha\beta x_1 \\ \alpha\beta x_2 \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} \beta x_1 \\ \beta x_2 \end{bmatrix} = \alpha(\beta x)$$

$$(4) \quad 1 \cdot x = 1 \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = x$$

2. 1と同様なので省略

3. 零ベクトルは $\mathbf{0} = \mathbf{0}$. であり

$p(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n$ の逆ベクトルは $-p(x) = -a_0 - a_1x_1 - \dots - a_nx^n$

4. $-x$ と $-x'$ が逆ベクトルとすると.

$$-x = -x + \mathbf{0} = -x + x + (-x)' = \mathbf{0} + (-x)' = -x'$$

5. $\mathbf{0} \cdot x = (\mathbf{0} + \mathbf{0})x = \mathbf{0} \cdot x + \mathbf{0} \cdot x$ となる. この両辺に $-\mathbf{0} \cdot x$ を足すと.

$$\mathbf{0} = \mathbf{0} + \mathbf{0} \cdot x = \mathbf{0} \cdot x \quad \text{となる}$$

6. $x + (-1) \cdot x = (1-1)x = \mathbf{0} \cdot x = \mathbf{0} \quad \therefore (-1) \cdot x$ は x の逆ベクトル

7. $\alpha \cdot \mathbf{0} + \alpha \cdot \mathbf{0} = \alpha(\mathbf{0} + \mathbf{0}) = \alpha \cdot \mathbf{0}$ となる. この両辺に $-\alpha \cdot \mathbf{0}$ を足せばよい.

8. $z = x - y$ と可なりはよい. また z' もこの式をみた可とすると.

$$z = -y + y + z = -y + x = -y + y + z' = z' \quad \text{となる.}$$

9. $\mathbb{C}^2 \ni x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 0 \end{bmatrix}, y = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ 0 \end{bmatrix}, \alpha \in \mathbb{C} \setminus \{0\}$.

$$x + y = \begin{bmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \\ 0 \end{bmatrix} \in \mathbb{C}^2, \quad \alpha x = \begin{bmatrix} \alpha x_1 \\ \alpha x_2 \\ 0 \end{bmatrix} \in \mathbb{C}^2 \quad \text{f) 成立.}$$

10. $(2.3.1) = \alpha(1.1.2) + \beta(1.0.5)$ と仮定.

$$\begin{cases} \alpha + \beta = 2 \\ \alpha = 3 \\ 2\alpha + 5\beta = 1 \end{cases} \quad \therefore \begin{cases} \alpha = 3 \\ \beta = -1 \end{cases} \quad \therefore v = 3u - w \text{ である.} \\ v \in \langle u, w \rangle.$$

11. $(1.4) = \alpha(2.3) + \beta(3.1)$ と仮定.

$$\left[\begin{array}{cc|c} 2 & 3 & 1 \\ 3 & 1 & 4 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{cc|c} 2 & 3 & 1 \\ 0 & -\frac{7}{2} & \frac{5}{2} \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{cc|c} 1 & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -\frac{5}{7} \end{array} \right]$$

$$\rightarrow \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & \frac{11}{7} \\ 0 & 1 & -\frac{5}{7} \end{array} \right] \quad \therefore v = \frac{11}{7}u - \frac{5}{7}w \text{ である. } v \in \langle u, w \rangle$$

12. $(1.4.-3) = \alpha(2.3.2) + \beta(-1.0.2)$ と仮定.

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 2 & -1 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 4 & 4 \\ 2 & 2 & -3 & -3 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 1 & 0 & \frac{4}{3} & \frac{4}{3} \\ 0 & 3 & -4 & -4 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & \frac{4}{3} & \frac{4}{3} \\ 0 & 1 & -\frac{4}{3} & -\frac{4}{3} \\ 1 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{array} \right]$$

$$\rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & \frac{4}{3} & \frac{4}{3} \\ 0 & 1 & -\frac{4}{3} & -\frac{4}{3} \\ 0 & 0 & -\frac{3}{2} & -\frac{3}{2} \end{array} \right] \quad \therefore \text{解なしなので, } v \notin \langle u, w \rangle \text{ である.}$$

13. $(1.2.3) = \alpha(2.1.5) + \beta(1.0.a)$ と仮定.

$$\left[\begin{array}{cc|c} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 5 & a & 3 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & -7+3a \end{array} \right] \quad \therefore a = \frac{7}{3}$$

14. $2x - y + 3z = 0$ を解くと係数行列 $A = [2 \ -1 \ 3]$ は

$\text{rank } A = \text{rank } [2 \ -1 \ 3] = 1$ なので、解の自由度は 2.

$\therefore x = \alpha, z = \beta$ とおけば、 $y = 2\alpha + 3\beta$ である。

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha \\ 2\alpha + 3\beta \\ \beta \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \text{となる}$$

$$\therefore W = \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle$$

15. $x + y + z = 0$ を解くと、 $\text{rank } [1 \ 1 \ 1] = 1$ である。

$x = \alpha, y = \beta$ とし、 $z = -\alpha - \beta$.

$$\therefore \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \\ -\alpha - \beta \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \therefore W = \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \right\rangle$$

16. $x=y=z$ を解くと係数行列は $A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$ だよ

↑ 1つの式に見えるが、実は $x=y$ と $y=z$ という2つの式である。

$\text{rank } A = 2$. $\therefore x = \alpha$ とすれば $x=y=z=\alpha$.

$\therefore \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \therefore W = \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle$

17. $\begin{cases} x+y+z+w=0 \\ x+2y+z+2w=0 \end{cases}$ を解くと、係数行列は

$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 2 \end{bmatrix}$ だよ. $\text{rank } A = \text{rank} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = 2$.

\therefore 自由度 2. $x = \alpha$, $y = \beta$ とすると $z = -\alpha$, $w = -\beta$.

$\therefore \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \\ -\alpha \\ -\beta \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \therefore W = \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} \right\rangle$

18. $W \ni (1, 0, 0), (0, 1, 0)$ であるが、

$(1, 0, 0) + (0, 1, 0) = (1, 1, 0) \notin W$

\therefore 部分空間ではない

$$19. W_1 \cap W_2 = \left\{ \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \mid 2x + y - z = 0, x = y = z \right\} \text{ である.}$$

$$\therefore \text{これを解くと係数行列 } A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & -1 \end{bmatrix} \text{ である}$$

$$\text{rank } A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} = 3 \quad \therefore W_1 \cap W_2 = \{0\}.$$

$$20. x - 2y + 3z = 0, x = y = z \text{ を解くと } x = k \text{ とおいて}$$

$$k - 2k + 3k = 0 \quad \therefore k = 0 \quad \therefore x = y = z = 0. \quad \therefore W = \{0\}.$$

$$21. \begin{cases} x + 2y - z - 2w = 0 \\ x = y \end{cases} \text{ を解くと } A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & -2 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \text{ である.}$$

$$\text{rank } A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & -2 \\ 0 & -3 & 1 & 2 \end{bmatrix} = 2 \quad \therefore x = \alpha, w = \beta \text{ とおける}$$

$$y = \alpha, z = 3\alpha - 2\beta \quad \text{である}$$

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha \\ \alpha \\ 3\alpha - 2\beta \\ \beta \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \therefore W_1 \cap W_2 = \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle$$