

ベイズの定理

事象  $A, B$  に対し,  $B = (A \cap B) \cup (A^c \cap B)$  とできるので.

定理 1.2.1 と 排反の条件 から.

$$P(B) = P(A \cap B) + P(A^c \cap B) = P(A) \cdot P(B|A) + P(A^c) \cdot P(B|A^c)$$

とできる. これを一般化すると次を得る.

定理 1.2.3

事象  $A_1, \dots, A_n$  が排反で,  $A_1 \cup \dots \cup A_n = \Omega$  であるとき.

$$P(B) = P(A_1) \cdot P(B|A_1) + \dots + P(A_n) \cdot P(B|A_n)$$

⊙  $B = (A_1 \cap B) \cup \dots \cup (A_n \cap B)$  とできるので.

$$\begin{aligned} P(B) &= P(A_1 \cap B) + \dots + P(A_n \cap B) \\ &= P(A_1) \cdot P(B|A_1) + \dots + P(A_n) \cdot P(B|A_n) \end{aligned}$$

条件付き確率  $P(B|A)$  を,  $A$  が原因,  $B$  が結果と考えると.

$P(B|A)$  は原因と結果の因果関係の強さを表しているともいえる.

定理 1.2.4. (ベイズの定理)

事象  $B$  を引き起こす原因として,  $A_1, \dots, A_n$  が考えられ, これらは排反とする.

このとき,  $B$  が起こった原因が  $A_k$  である確率  $P(A_k|B)$  は

$$P(A_k|B) = \frac{P(A_k) \cdot P(B|A_k)}{P(A_1) \cdot P(B|A_1) + \dots + P(A_n) \cdot P(B|A_n)} \quad \text{である.}$$

⊙  $P(A_k \cap B) = P(B \cap A_k)$  より

$$P(B) \cdot P(A_k|B) = P(A_k) \cdot P(B|A_k) \quad \text{となり}$$

$$P(A_k|B) = \frac{P(A_k) \cdot P(B|A_k)}{P(B)} \quad \text{となる. 여기에定理 1.2.3 を使えばよい.}$$

例 10 事象  $A, B, C$  をそれぞれとり出したクッキーを作ったのが  $X, Y, Z$  であるとし.

事象  $E$  を甘いクッキーをとる. とすると.

$$P(A|E) = \frac{P(A)P(E|A)}{P(A)P(E|A) + P(B)P(E|B) + P(C)P(E|C)}$$

$$= \frac{0.35 \times 0.08}{0.35 \times 0.08 + 0.4 \times 0.05 + 0.25 \times 0.03} = \frac{56}{111} \quad \text{である.}$$

### 問題 11 12

11 事象  $A, B, C$  をそれぞれ  $X, Y, Z$  社製である. とし.

事象  $E$  を不良品を取ら. とすると.

$$P(A|E) = \frac{0.4 \times 0.02}{0.4 \times 0.02 + 0.3 \times 0.04 + 0.3 \times 0.05} = \frac{8}{35} \quad \text{である.}$$

12 事象  $A$  を 1点差以内, 事象  $B$  を 2点差以上. 事象  $E$  を試合に勝つ. とすると

$$P(A|E) = \frac{P(A)P(E|A)}{P(A)P(E|A) + P(B)P(E|B)}$$

$$= \frac{0.6 \times 0.7}{0.6 \times 0.7 + 0.4 \times 0.5} = \frac{42}{62} = \frac{21}{31} \quad \text{である}$$

### 離散型確率変数と確率分布

サイコロなげで出る目を  $X$  とし, そのとつる値と確率を表にすると.

$X$	1	2	3	4	5	6
確率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

となる.

このように, 事象を変数に対応させると, この変数を **確率変数** という

特に  $X$  の値がとびとびの値をとるとき, **離散型** という

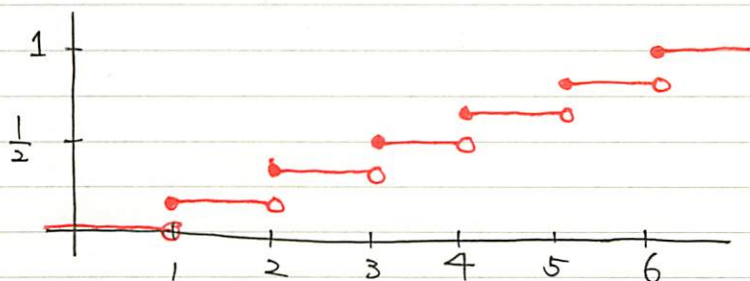
表のような、確率変数  $X$  がとる値  $x_1, \dots, x_n$  と、その確率

$p_i = P(X=x_i)$  の対応を **確率分布** という。また、

$$F(x) = P(X \leq x) = \sum_{x_i \leq x} p_i \quad \leftarrow X \text{ が } x \text{ 以下の確率}$$

で定義される関数を  $X$  の **分布関数** という。

例 13 サイコロ投げの分布関数は



となる。

例えば、 $F(\frac{5}{2}) = P(X \leq \frac{5}{2}) = P(X=1) + P(X=2) = \frac{1}{3}$

$F(3) = P(X \leq 3) = P(X=1) + P(X=2) + P(X=3) = \frac{1}{2}$  である。

$F(x)$  は必ず非減少関数である。

$\lim_{x \rightarrow \infty} F(x) = 1, \lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$  となる。

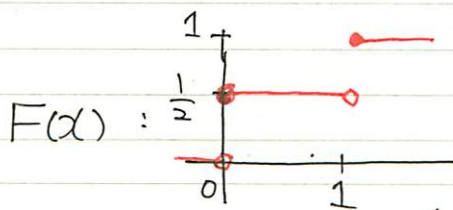
また、分布関数から確率分布を求めることもできる。

$p_i = F(x_{i+1}) - F(x_i)$

問題 14

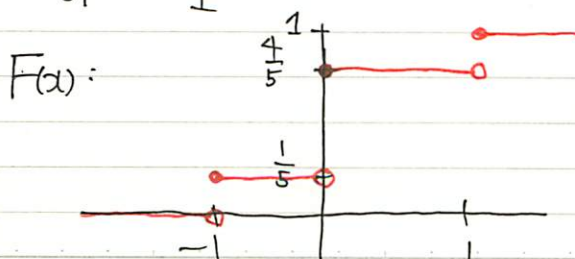
解答 13.

$X$	0	1
確率	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$



14  $\frac{1}{5} + \frac{3}{5} + P = 1$  より  $P = \frac{1}{5}$

$P(X^2=1) = P(X=1) + P(X=-1) = \frac{2}{5}$



となる。