

ベイズの定理

事象  $A, B$  に対し  $B = (A \cap B) \cup (A^c \cap B)$  とできる。

定理 1.2.1 と排反の条件から

$$\begin{aligned} P(B) &= P(A \cap B) + P(A^c \cap B) \\ &= P(A) \cdot P(B|A) + P(A^c) \cdot P(B|A^c) \end{aligned}$$

これを一般化すると、次の定理を得る。

定理 1.2.3

事象  $A_1, \dots, A_n$  が互いに排反で、 $A_1 \cup \dots \cup A_n = \Omega$  であるとき、

$$P(B) = P(A_1) \cdot P(B|A_1) + P(A_2) \cdot P(B|A_2) + \dots + P(A_n) \cdot P(B|A_n) \quad \text{となる。}$$

$$\textcircled{\text{!}} B = (A_1 \cap B) \cup (A_2 \cap B) \cup \dots \cup (A_n \cap B) \quad \text{よ}$$

$$\left\{ \begin{aligned} P(B) &= P(A_1 \cap B) + P(A_2 \cap B) + \dots + P(A_n \cap B) = \text{右辺} \quad \text{となる。} \end{aligned} \right.$$

条件付き確率  $P(B|A)$  は、 $A$  を原因、 $B$  を結果と考えれば、

原因と結果の因果関係の強さを表しているともいえる。

定理 1.2.4 (ベイズの定理)。事象  $B$  を引き起こす原因として、 $A_1, \dots, A_n$  が考えられ、

これらは排反とする。このとき、 $B$  が起こった原因が  $A_k$  である確率  $P(A_k|B)$  は、

$$P(A_k|B) = \frac{P(A_k) \cdot P(B|A_k)}{P(A_1) \cdot P(B|A_1) + \dots + P(A_n) \cdot P(B|A_n)} \quad \text{である。}$$

$$\textcircled{\text{!}} P(A_k \cap B) = P(B \cap A_k) \quad \text{よ}$$

$$\left\{ \begin{aligned} P(B) \cdot P(A_k|B) &= P(A_k) \cdot P(B|A_k) \quad \text{とできる。} \end{aligned} \right.$$

両辺を  $P(B)$  でわり、定理 1.2.3 を使えばよい。

P7.例5.

事象  $A, B, C$  をそれぞれ 10 社が出したクッキーが  $a, b, c$  の作ったものという事象とする.

事象  $E$  を 割れクッキーをとる事象とすると.

$$P(A|E) = \frac{P(A) \cdot P(E|A)}{P(A) \cdot P(E|A) + P(B) \cdot P(E|B) + P(C) \cdot P(E|C)}$$

$$= \frac{0.35 \times 0.08}{0.35 \times 0.08 + 0.4 \times 0.05 + 0.25 \times 0.03} = \frac{280}{555} = \frac{56}{111} \quad \text{である.}$$

P8.問1.

事象  $X, Y, Z$  をそれぞれ  $A, B, C$  社からの製品である事象とし.

事象  $W$  を不良品を取る事象 とすると.

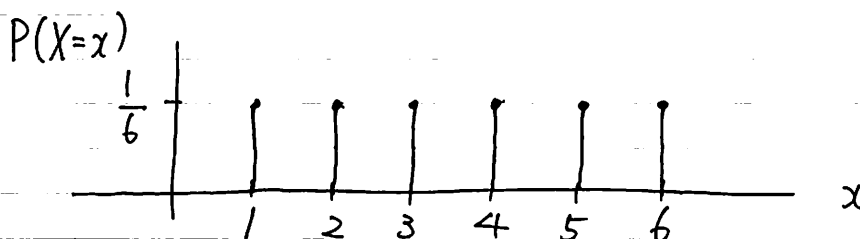
$$P(A|W) = \frac{0.4 \times 0.02}{0.4 \times 0.02 + 0.3 \times 0.04 + 0.3 \times 0.05} = \frac{8}{35} \quad \text{である.}$$

離散型確率変数と確率分布.

サイコロなげで出る目の数を  $X$  とする

$X$  のとりうる値とその確率を表・グラフにすると次のようになる.

$X$	1	2	3	4	5	6
確率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$



このように、事象を変数に対応させるとき、この変数を**確率変数**という。

特にこの例のように、変数がとびとびの値をとるとき、**離散型**という。

一般に、確率変数  $X$  がとり得る値、 $x_i$  ( $i=1, \dots, n$ ) と。

それが出現する確率  $p_i = P(X=x_i)$  との対応関係を**確率分布**という。

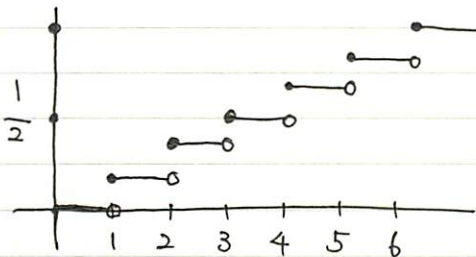
→表 1.3.2, 図 1.3.2 のように表せる。

$X$  の確率分布  $P(X=x_i)=p_i$  に対し。

$$F(x) = P(X \leq x) = \sum_{x_i \leq x} p_i \quad \leftarrow X \text{ が } x \text{ 以下である確率。}$$

で定義される関数を  $X$  の**分布関数**という。

サイコロ投げの例の分布関数は。



というグラフになる。

例えば、 $F(2.5)$  はサイコロの目が 2.5 以下になる**確率**なので、

$$F(2.5) = P(X=1) + P(X=2) = \frac{1}{3} \quad \text{となる。}$$

$F(x)$  は必ず**非減少関数**になる。

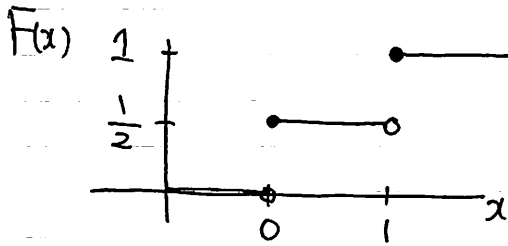
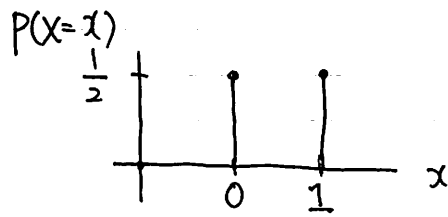
$$\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0, \quad \lim_{x \rightarrow \infty} F(x) = 1 \quad \text{をみたす。}$$

また、分布関数から、確率分布を求めることもできる。

$$\begin{cases} p_1 = F(x_1) \\ p_{i+1} = F(x_{i+1}) - F(x_i) \end{cases} \quad (i=1, \dots, n-1, x_{i+1} > x_i)$$

## P11. 問1.

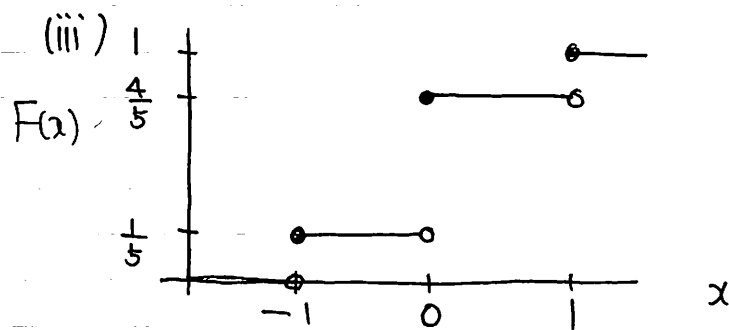
$X$	0	1
確率	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$



## P11. 問2.

$$(i) \frac{1}{5} + \frac{3}{5} + P = 1 \quad \text{よ) } P = \frac{1}{5}$$

$$(ii) P(X^2=1) = P(X=1) + P(X=-1) = \frac{2}{5}$$



である