

§4.2.1 曲線と運動.

連続なベクトル関数 $r(t) = (x(t), y(t), z(t))$ の軌跡は.

空間内の曲線 C を定める. これを.

$$C: r(t) = (x(t), y(t), z(t)) \quad \text{と表す.}$$

曲線 C の **パラメータ表示** とよぶこともある.

$r(t)$ を運動ととらえて.

$$\dot{r}(t) = \frac{d}{dt} r(t) \quad \text{を **速度ベクトル**}$$

$$\ddot{r}(t) = \frac{d^2}{dt^2} r(t) \quad \text{を **加速度ベクトル**}$$

$$|\dot{r}(t)| \quad \text{を **速度** という.}$$

また. $\dot{r}(t)$ が連続のとき. $r(t)$ は **滑らか** といふ.

$\dot{r}(t_0) = 0$ をみたすとき. $r(t_0)$ を C の **特異点** といふ. さらに.

点 $r(t_0)$ における. 曲線 C の **接線** は.

$$p(t) = t \cdot \dot{r}(t_0) + r(t_0) \quad \text{で定まる. } \dot{r}(t_0) \text{ を **接線ベクトル** ともいう.}$$

例. (1). 定ベクトル $p = (p_1, p_2, p_3)$, $q = (q_1, q_2, q_3) \neq \vec{0}$.

$$r(t) = t \cdot p + q \quad \text{とすると.}$$

$r(t)$ は点 q を通る p 方向の直線になる.

(2). $r(t) = (a \cos t, a \sin t, bt)$ は **常らせん** とよばれる (P153 図4.6)

(3). $r(t) = (a(t - \sin t), a(1 - \cos t), b)$ は **サイクロイド** とよばれる **特異点をもつ**
(P155 図4.8)

実際 $\dot{r}(t) = (a(1 - \cos t), a \sin t, 0)$ より

$$t_0 = 2\pi n \quad \text{で } \dot{r}(t_0) = 0 \quad \text{となる.}$$

問 4.2.1. ④ ~ ⑬.

弧長パラメータ表示

$C: r(t) = (x(t), y(t), z(t))$ の $r(t_0)$ から $r(t)$ までの長さを $S(t)$ とする。

$$S(t) = \int_{t_0}^t \sqrt{\dot{x}(\tau)^2 + \dot{y}(\tau)^2 + \dot{z}(\tau)^2} d\tau = \int_{t_0}^t |\dot{r}(\tau)| d\tau \quad \text{で与えられる。}$$

曲線 C が特異点をもたなければ。

$$\frac{ds}{dt} = |\dot{r}(t)| > 0 \quad \text{となり、逆関数がある。}$$

$$\therefore r(s) = r(t(s)) = (x(t(s)), y(t(s)), z(t(s))) \quad \text{と}$$

r を s を使って表すことができる。

この表示を **弧長パラメータ表示**, s を **弧長** という。

なお $\frac{d}{ds} r(s) = r'(s)$ と表すことにする。ここで

$$r'(s) = \left(\frac{d}{ds} x(t(s)), \frac{d}{ds} y(t(s)), \frac{d}{ds} z(t(s)) \right)$$

$$= \left(\frac{dt}{ds} \cdot \dot{x}(t(s)), \frac{dt}{ds} \cdot \dot{y}(t(s)), \frac{dt}{ds} \cdot \dot{z}(t(s)) \right)$$

$$= \frac{dt}{ds} \cdot \dot{r}(t(s)) \quad \text{と表せる。さらに}$$

$$\frac{dt}{ds} = \frac{1}{\frac{ds}{dt}} = \frac{1}{|\dot{r}(t)|} \quad \text{より、} |r'(s)| = 1 \quad \text{である。}$$

命題 $C: r(s)$ と弧長パラメータ表示したとき、 $|r'(s)| = 1$ をみたす。

例題 4.2.1 \rightarrow 問 4.2.1 ④